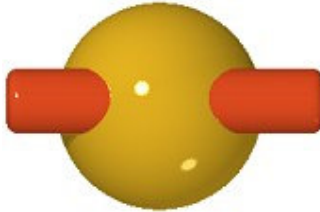


## Boolsche Funktionen Simulieren mit ZSub und ZCut

In ZBrush gibt es keine Booleschen Operatoren, um 3D Modelle zu erstellen. Mit Hilfe der Funktionen ZSub und ZCut können aber auch diese Simuliert werden um ungewöhnliche geometrische Modelle zu erstellen.



Wir beginnen damit, eine einfache Kugel (Sphere) auf die Zeichenfläche zu zeichnen.

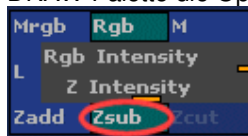


Zeichnet jetzt ein weiteres Objekt (hier ein Cylinder3D) auf die Zeichenfläche und verschieben das Objekt so, dass es die Kugel schneidet.



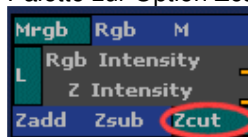
### ZSub

Ist das zweite Objekt richtig positioniert, wechseln wir in den TRANSFORM MOVE-Modus (Taste w drücken). Dann können wir in der DRAW Palette die Option Zsub aktivieren.



### ZCut

Um jetzt die Zcut Option zu testen brauchen wir nur in der DRAW Palette zur Option Zcut wechseln.



ZSub erzeugt die gleichen Effekte wie ZCut bei Tools die nicht 3D sind wie z.B. SimpleBrush, FiberBrush, bumpBrush...

**viel Spaß damit**

bigmike